

由泛函反观泰勒展开反观微分近似

小圆滚滚

1 泛函k阶接近

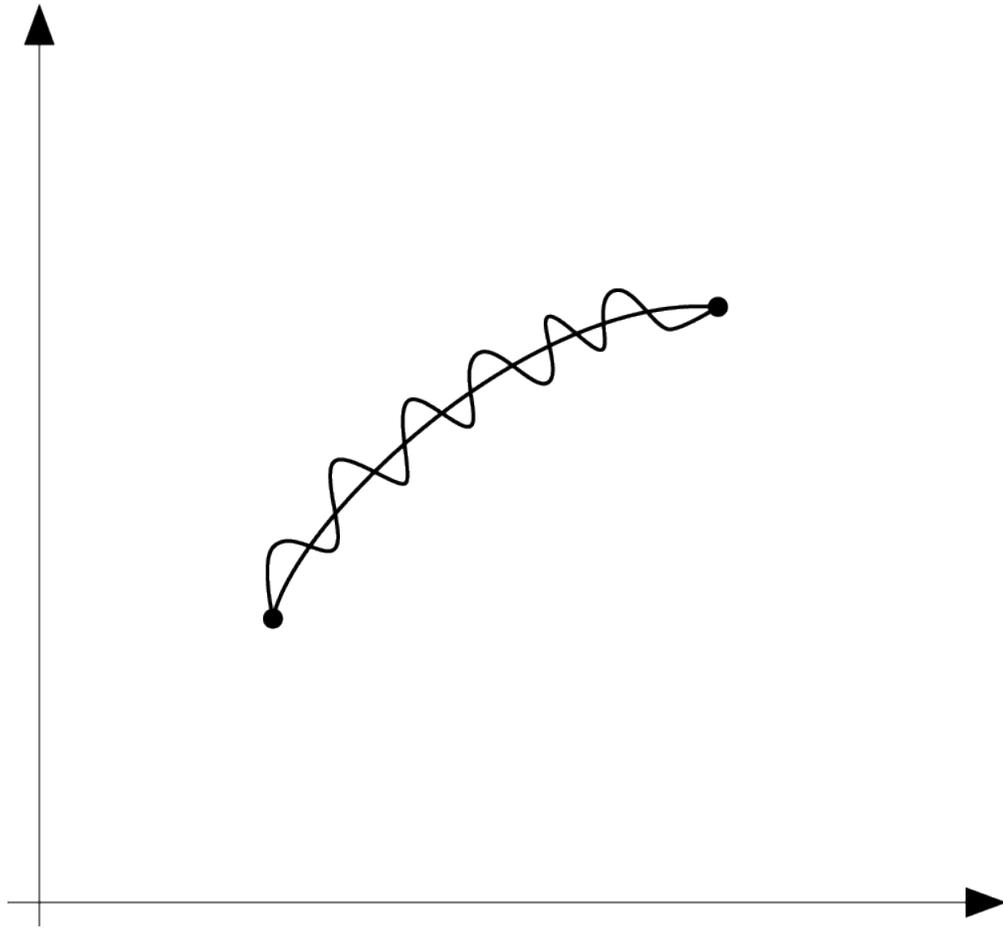


图 1: 零阶接近

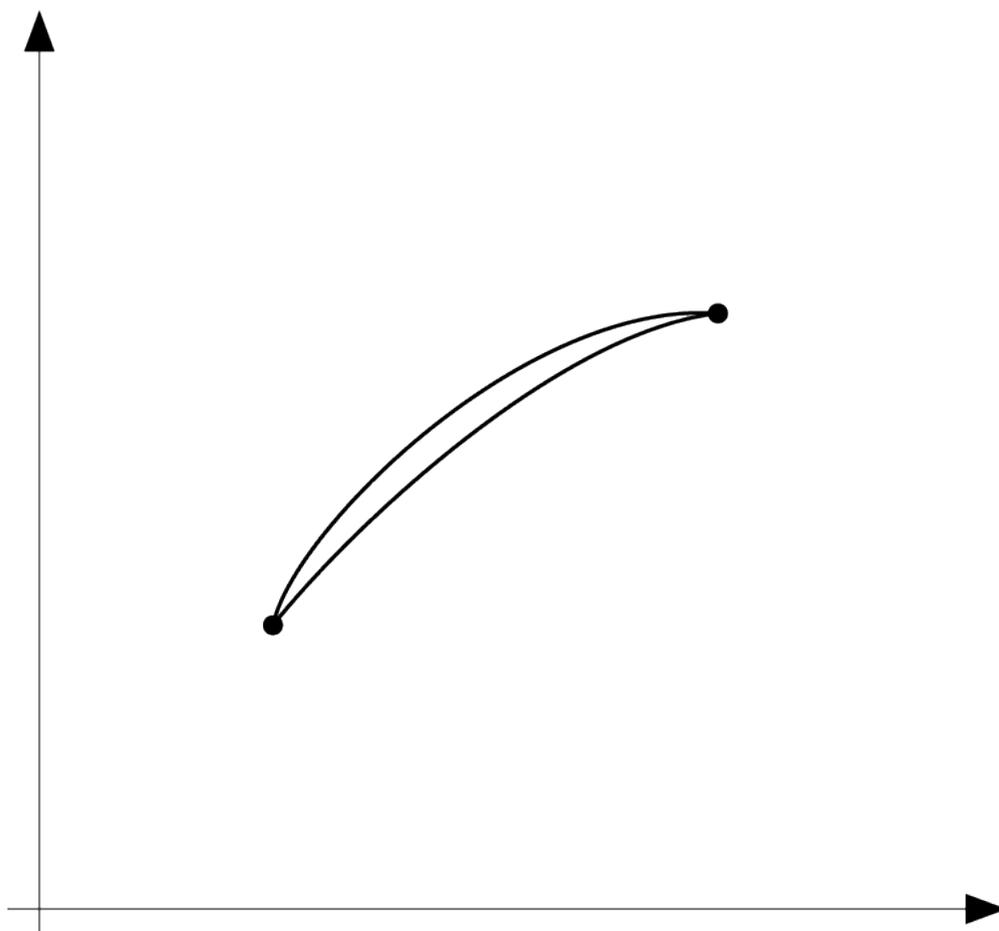


图 2: 一阶接近

图1中的曲线零阶接近，但是一阶不接近。而图2的曲线一阶接近。若曲线k阶接近，则在k以下的任意阶也接近。

2 近似有一阶变分足以

在局域范围内。或者用数学拓扑思维，邻域有两点取值相同（不用拉格朗日中值定理，用罗尔中值定理），那么必有切线水平，且水平点为极大值或极小值。

如果是函数，平滑不抖动，要么有极大值、要么有极小值就如同图2。不可能像正弦图像有两个极值的情况。

如同泛函的泰勒展开式的第二项就是一阶变分。将第一项移到等式左边，就可以知道近似值就是一阶变分。剩下的都是高阶无穷小。而这一阶变分正是近似的意义、正是微分的意义。正是导数的意义。

$y = x^2$ 正方形边长拓展一小段，那么这一小段的2倍就是面积增大的部分。而高阶无穷小（一小段的平方）可以忽略。函数y的三阶导不存在。此题完结。

$$(x^3)' = \lim_{\Delta x \rightarrow 0} \frac{(x+\Delta x)^3 - x^3}{\Delta x} = \lim_{\Delta x \rightarrow 0} \frac{x^3 + 3x^2\Delta x + 3x\Delta x^2 + \Delta x^3 - x^3}{\Delta x} = \lim_{\Delta x \rightarrow 0} 3x^2 + 3x\Delta x + \Delta x^2 = 3x^2$$

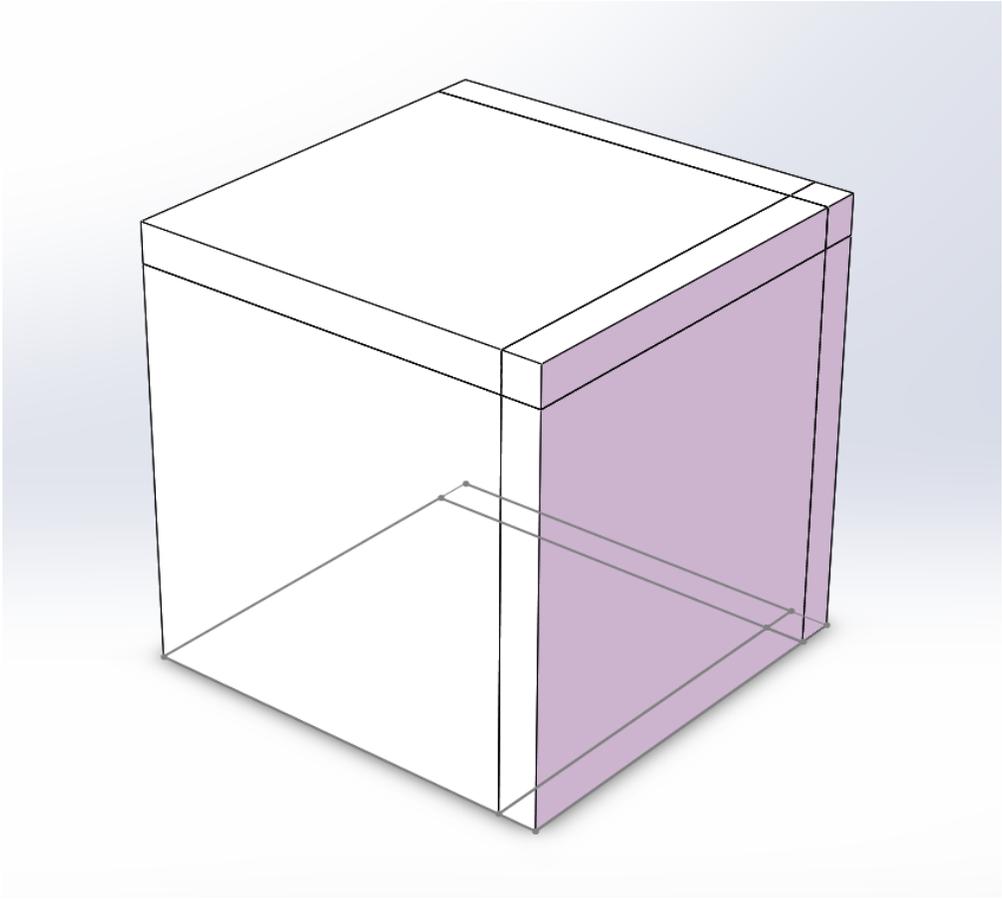


图 3: x 的立方近似

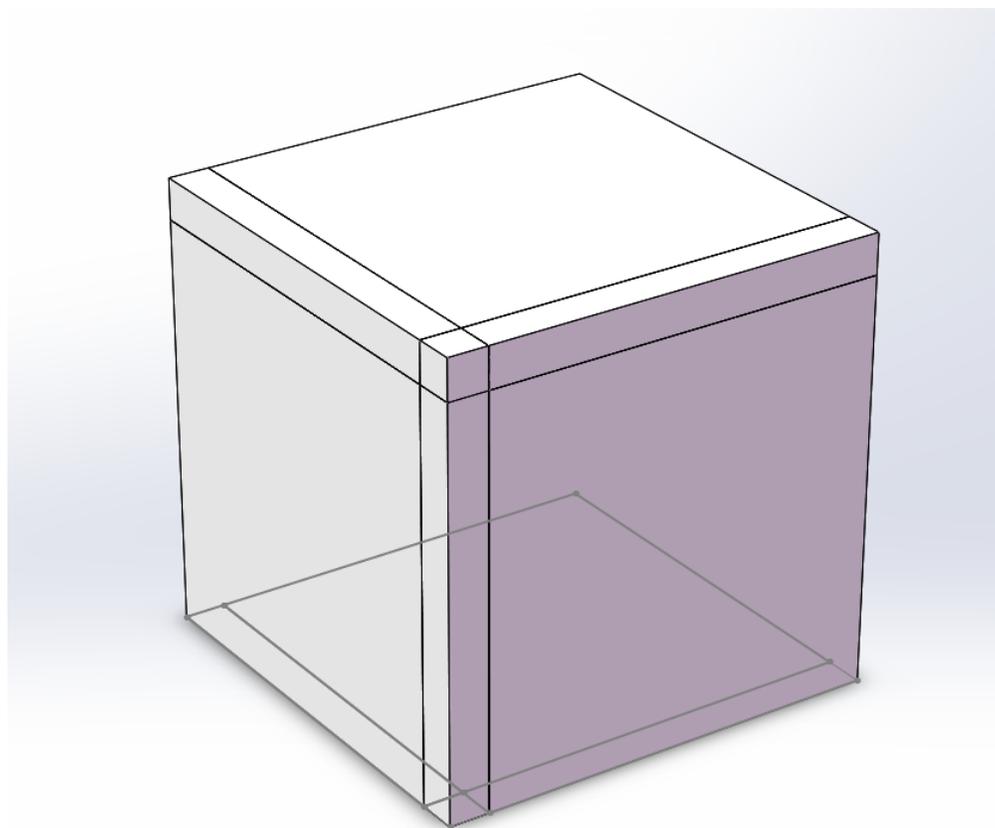


图 4: x 的立方近似背面

很多现实物理问题，也就是从二维升到三维就结束了。而螺旋运动投影到平面，研究图2的形状，也就够了。

3 反观导数

用泰勒展开式来近似一个函数 $f(x)$ ，也就是用泰勒展开式的前两项、前三项，来逼近 $f(x)$ 在某一点 x_0 的值。

$$f(x) = f(x_0) + f'(x_0)(x - x_0) + \frac{f''(x_0)}{2!}(x - x_0)^2 + \dots$$

上式第二项正是导数，等于等式左侧的真实值（函数在 x_0 的邻域 $U(x_0)$ 的值，可以用 (x_0) 的值（主部）逼近）减去函数在 (x_0) 的值。如果是立方，就有第三项二阶导数的事。

例： $y = x^2$ ，在 $x_0 = 100, \Delta x = x - x_0 = 10$ 的近似：

$$f(110) = f(100) + f'(100)(10) + \frac{f''(100)}{2!}(10)^2 + \frac{f'''(100)}{3!}(10)^3 + \dots$$

$$12100 = 10000 + 2 \times (100) \times 10 + \frac{2 \times (100)}{2} \times (10)^2 + \frac{0}{3!}(10)^3 + \dots$$

$$12100 = 10000 + 2000 + 100 + 0$$

可以看出一阶导数（简称导数），高阶导数就是一阶的嵌套，等同于乘法。从泰勒展开式可以看出：

在 $x(x = x_0 + \Delta x)$ 点上的真实值 (x)

= 在 x_0 点上的真实值 + 在 x_0 点上的导数 $\times \Delta x$

+ $\frac{\text{在 } x_0 \text{ 点上的二阶导数}}{2!} \times \Delta x^2$

+ $\frac{\text{在 } x_0 \text{ 点上的三阶导数}}{3!} \times \Delta x^3 + \dots$ ，当函数幂次为2时，等式右侧只有两项。第二项像不像一阶变分？导数是用来找到“线性近似”的数学工具。

真实值 = 基值 + 导数 × 增量（一阶变分、微分）

微分 = 导数 × 增量

真实值 = 基值 + 导数 × 增量 + $\frac{\text{二阶导}}{2!} \text{增量}^2 + \frac{\text{三阶导}}{3!} \text{增量}^3 + \dots$

导数的本质，是一个比值、是一个极限。是一个因变量增长与自变量增长的比值的极限。

微分的本质，是一个线性近似的数值(线性主部)，是泰勒展开式中第二项，也是基值要加的第一项(线性项)。泰勒展开式中第三项系数是第二项的嵌套导数： $y'' = (y')$ '。

4 微商

莱布尼兹发明这个导数记号的时候，还没有严格的导数的极限定义。莱布尼兹本人是把他的记号不严格的看成是两个「无穷小量」 dy 与 dx 的商，但这种看法并不能跟实数的公理相容，尽管莱布尼兹记号看起来像一个分数的形式，现在人们使用这个记号表示导数的时候， $\frac{dy}{dx}$ 是一个整体。不能把这个整体拆开就跟你不能把「导数」的「导」字拆成「巳寸」一样。

但在「非标准分析」里， dx, dy 被视为「非标准实数」 ${}^*\mathbb{R}$ 中的元素， $\frac{dy}{dx}$ 是在「非标准实数」 ${}^*\mathbb{R}$ 上的做除法。 dx 被理解为「非标准分析」里的「无穷小量(infinitesimal)」。这种方法用严格的语言回到莱布尼兹的初衷。

所以当 $v = \eta, du = \frac{d\eta}{dx} \cdot dx$ ，里面 dx 可以消掉。

所以有以下结论：

$$\frac{dx}{dx} = 1$$

$$\frac{dy}{dx} = y'$$

$$\frac{dy'}{dx} = y''$$

当微商的分子（分数线上）不显示含有分母（分数线下）的时候，做偏微分就会等于0. $\frac{\partial F}{\partial x} = 0$

5 链式法则

设 $y = f(u)$ ，而 $u = g(x)$ 且 $f(u)$ 及 $g(x)$ 都可导，则复合函数 $y = f[g(x)]$ 的导数为

$$\frac{dy}{dx} = \frac{dy}{du} \cdot \frac{du}{dx} \text{ 或 } y'(x) = f'(u) \cdot g'(x).$$

$$\text{导数定义 } f'(x) = \lim_{h \rightarrow 0^+} \frac{f(x+h) - f(x)}{h}$$

Leibniz简写为 $\frac{dy}{dx}$ ，并解释道：“它是”由 x 的变化而引起的 y 的无穷变化量”(dy)与“ x 的无穷小变化量”(dx)的商。那么用这个记法就可以很好地体现出导数定义里商的形式了。

上述解释的关键在于： dy 必须是因 x 改变了 dx 而引起的变化，这个记号才有意义

翻译一下就是：dy不能独立于x而变化！

反例其实很好找：

$$y'(x) \cdot z'(t) = \lim_{h \rightarrow 0} \frac{y(x+h) - y(x)}{h} \lim_{h \rightarrow 0} \frac{z(t+h) - z(t)}{h} = \frac{dy}{dx} \cdot \frac{dz}{dt}$$

此时 dy 是和 t 无关的， dz 是和 x 无关的。

因此如果写成这样就肯定错了：

~~$$\frac{dy}{dx} \cdot \frac{dz}{dt} = \frac{dy}{dt} \cdot \frac{dz}{dx}$$~~

反过来，如果满足我们上述的条件，那么实际上它是可以作为“商”来处理的

注意：下面所有的推导都必须保证这个“商”所对应的极限必须存在！

比如我们熟悉的反函数求导：

$$\frac{dx}{dy} = \frac{1}{\frac{dy}{dx}}$$

再比如链式法则：

$$\frac{dy}{dx} = \frac{dy}{du} \cdot \frac{du}{dx}$$

注意：链式法则可以套娃。

还有由参数方程确定的函数的求导问题：

$$\begin{cases} x = x(t) \\ y = y(t) \end{cases}$$
$$\frac{dy}{dx} = \left(\frac{dy}{dt} \right) / \left(\frac{dx}{dt} \right)$$

其反函数类似：

$$\frac{dx}{dy} = \left(\frac{dx}{dt} \right) / \left(\frac{dy}{dt} \right)$$

这里与复合函数链式法则完全相同，由于dx, dy都是由t的变化而产生的无穷小量，因此仍然可以同时“乘”、“除”dt。

6 原函数与面积

牛顿搞物理研究，就是喜欢求导数。给位移求导数得到速度，给速度求导数得到加速度。搞数学研究也这么搞，他想给面积求下导数：

牛顿得出结论，**曲线下面到x轴围绕的面积**的导数就是曲线，**曲线的原函数的区间差就是面积**。

这里的面积个人觉得是面积值等于原函数在y轴的值表达会更好

6.1 面积的导数就是曲线

牛顿由：

$$A'(x) = \frac{dA(x)}{dx} = \frac{A(x+dx) - A(x)}{dx} = \frac{f(x)dx}{dx} = f(x)$$

推出了微积分第一基本定理（英文教材是这么命名的，《高等数学》同济版称为积分上限函数的性质）：

$$\frac{d}{dx} \int_a^x f(x)dx = \frac{d}{dx} F(x) = f(x)$$

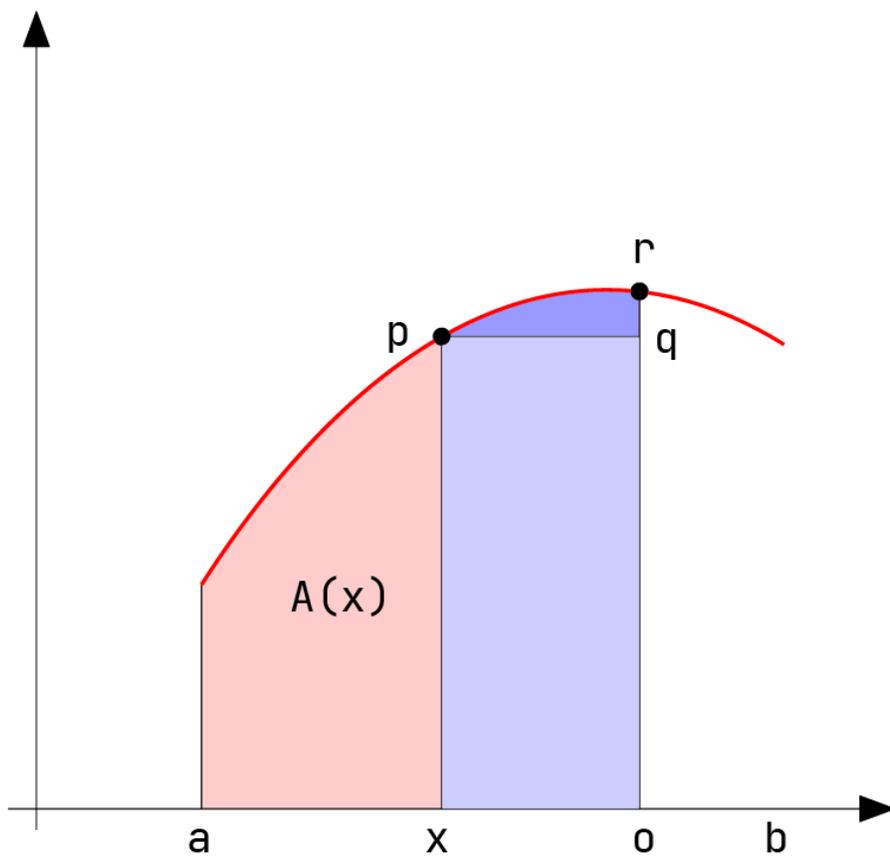


图 5: 对面积求导

新增的曲线下面积为浅蓝色部分（深蓝色部分是高阶无穷小） $A(x + dx) - A(x) = f(x)dx$
 对其求导得 $f(x)$

方法二：

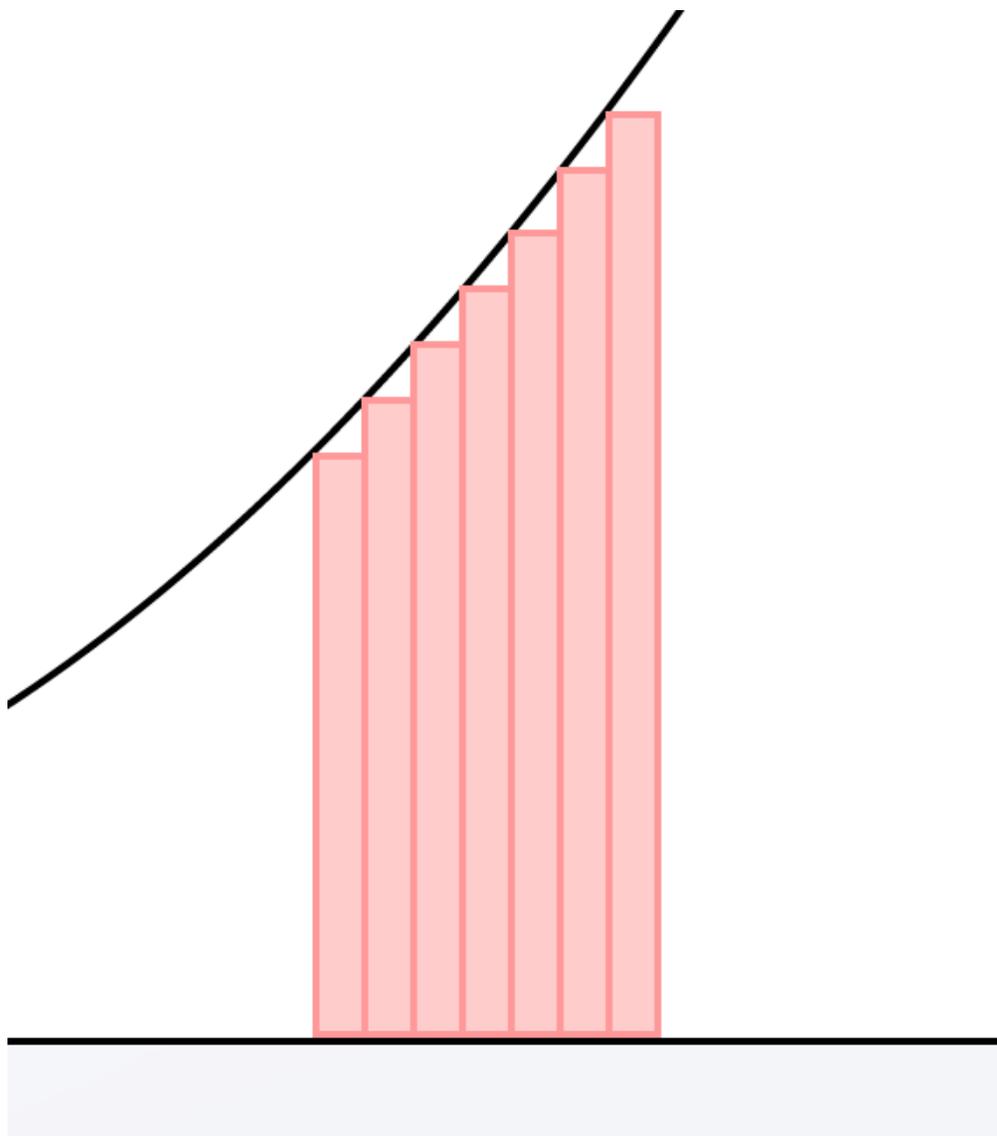


图 6: 函数的导数增加的面积

$f(b) - f(a) = \sum dy$, 之前说过 $dy = f'(x)dx$, 所以有:

$$f(b) - f(a) = \sum f'(x)dx.$$

根据之前的描述, $f'(x)dx$ 表示的无限小矩形的面积, 所以 $\sum f'(x)dx$ 表示的是曲线 $f'(x)$ 下面的面积.

坑: 分清主次, 可以知道 $f(b)$ 点上的导数值乘以 dx , 也就是从左到右最后一条长条是不参与面积计算的。但是当 dx 足够小, 或者 b 距离 a 足够远时, 最后这一条长条可以忽略不计。这个忽略, 和高阶无穷小的无穷小是不一样的。高阶无穷小在长条面积上面, 那个空白的帽子。

坑2: 为什么我们不能用圆和石头这种不能密铺的图形来进行微分。因为在侵占的同时, 圆不能保证自己的失地比例, 而长条的二分之一, 每次都能增加步步为营。同理, 我们不能用洋葱那样的环形来解释圆的微分。因为在变形的拉伸过程中, 初学者不理解为什么长度可以柔性的互相抵消变形。

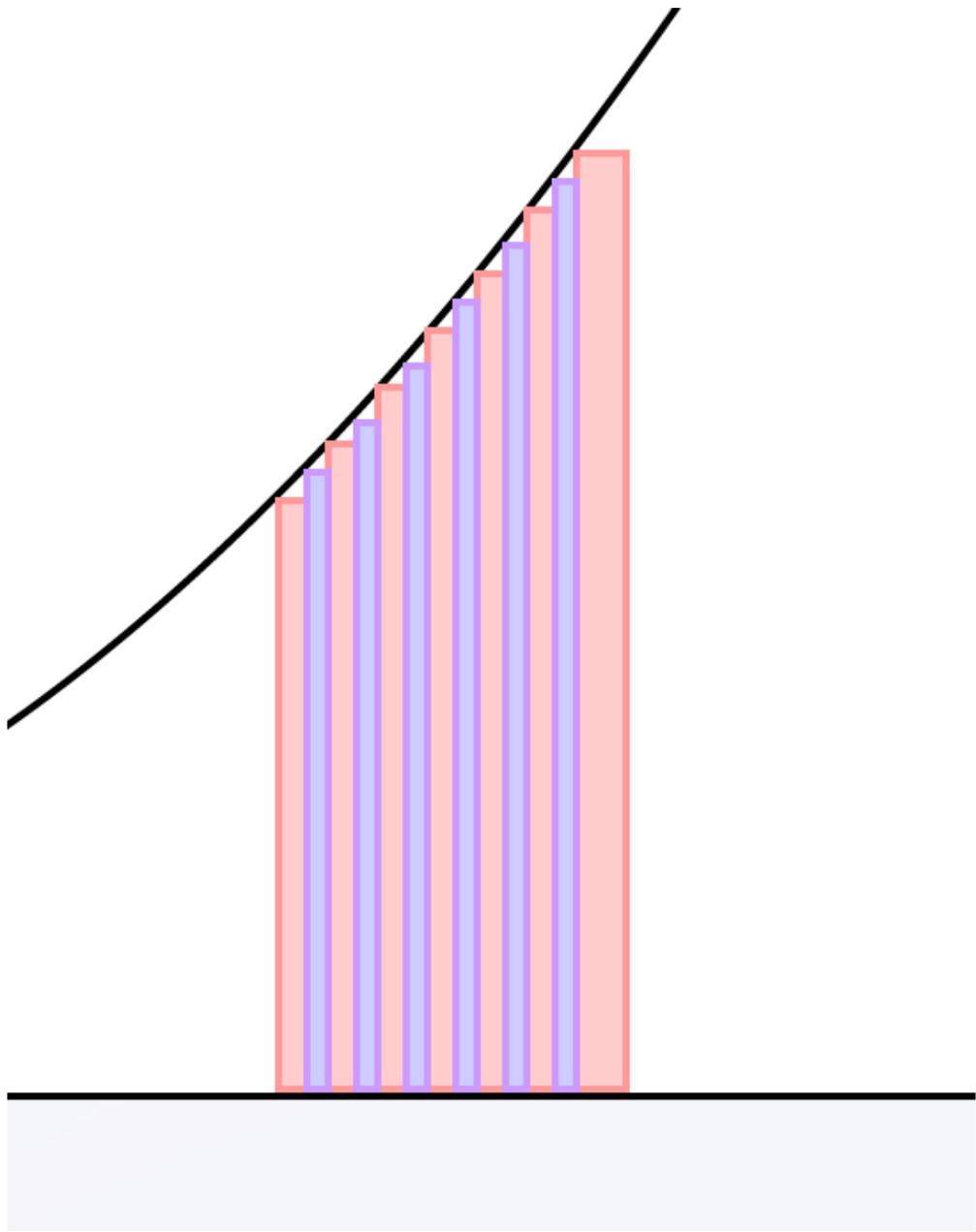


图 7: 真正的微分敢于从自身开始

6.2 乌鸦喝水

图片展示:

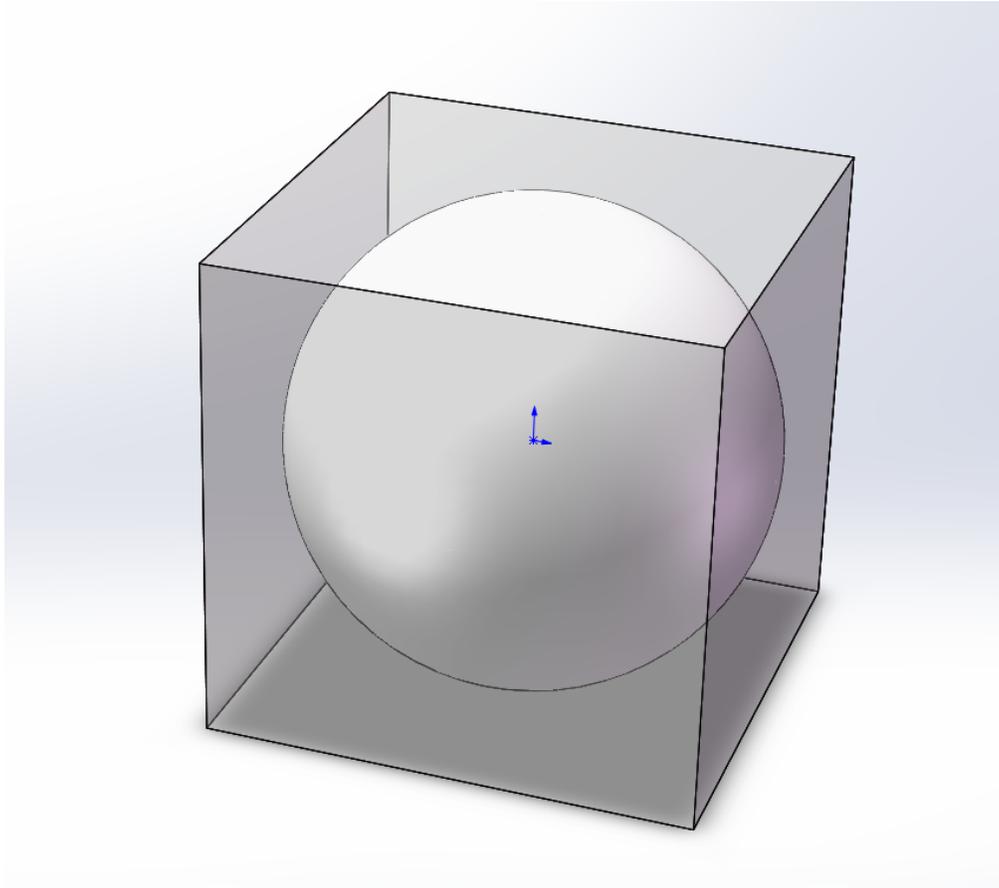


图 8: 一个球的体积

根据图片8可知一个球的体积和它的容器的比例是:

$$\frac{V_{\text{球}}}{V_{\text{正方体}}} = \frac{\frac{4}{3}\pi r^3}{(2r)^3} = \frac{\pi}{6} = \mathit{math.pi}/6 \approx 0.5235987755982988$$

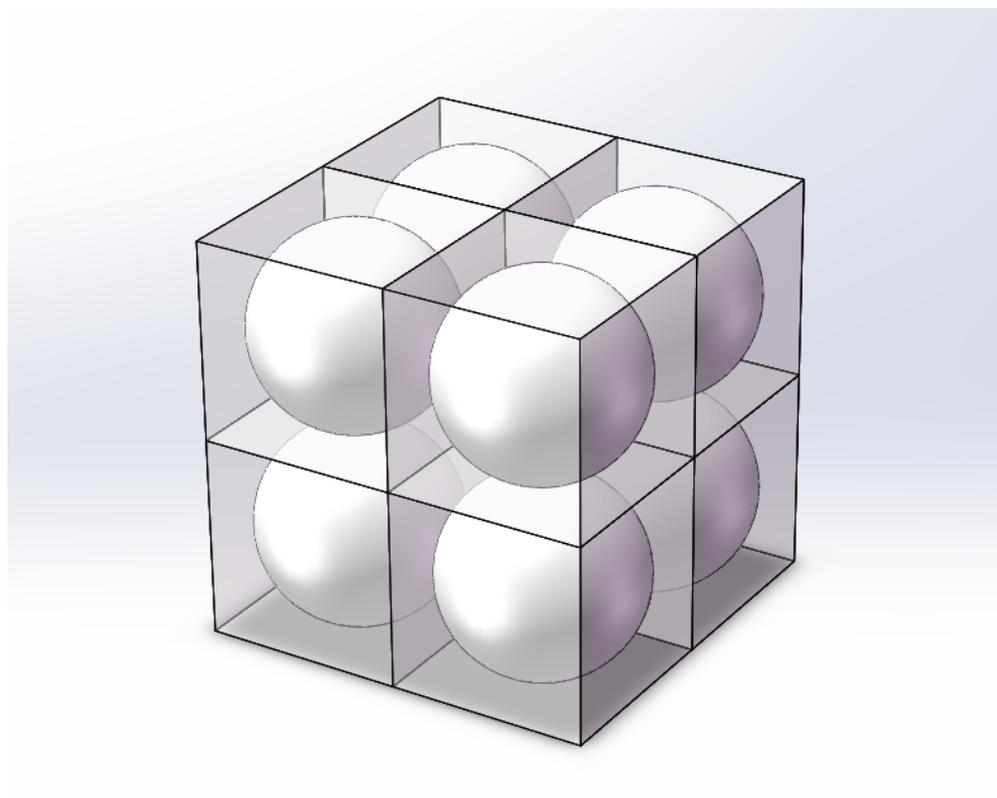


图 9: 四个球的体积

根据图片9可知**四个球的体积**和一个大容器的比例依然不变。

所以当瓶子里只有 $1 - 0.5235987755982988 \approx 0.4764$ 瓶水或者更少的时候。填同样大小的圆形石子是无法喝到水的。

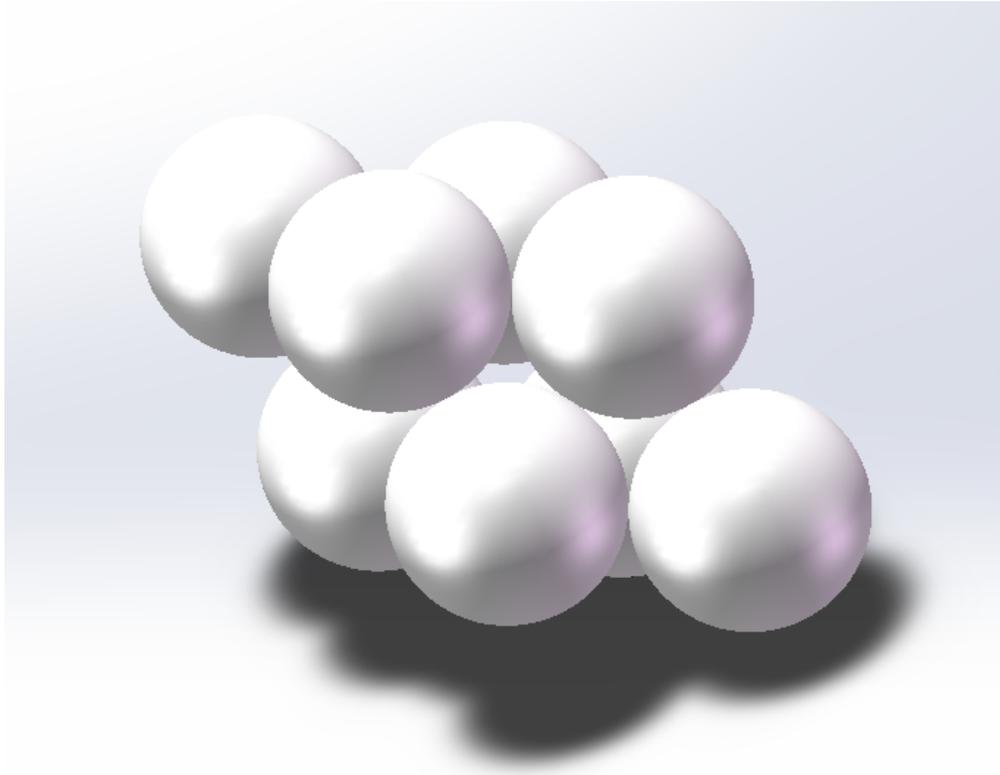


图 10: 四个球的体积2

根据图片10可知**四个球的体积2**和一个大容器的比例依然不变。有人会质疑这种结构。不用细算，也可只缝隙与球体的比例是固定的。所以球再小也不能使水面上升。

图片展示：

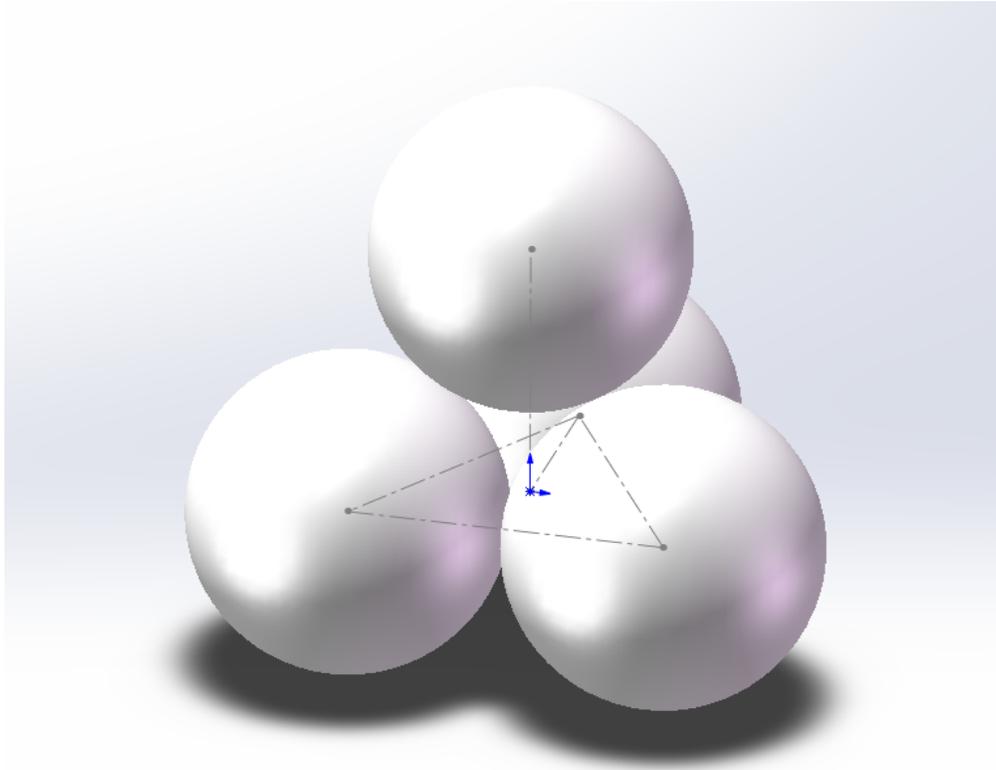


图 11: 四个球的体积2

好吧还是算一算吧:

菱形体底面中心点到顶点距离 $dis = r / \cos(\pi/6) \approx 57.735026918962575$

菱形体地面的高 $h_1 = l \times \sin(\pi/3) = 100 * \sin(\pi/3) \approx 86.6$

菱形体高 $h_2 = \sqrt{(2 * r)^2 - (r / \cos(\pi/6))^2} \approx 81.64965809277261$

菱形体体积: $V = l \times h_1 \times h_2 = 100 * 86.6 * 81.65 \approx 707089.0$

球体体积: $V = \frac{4}{3} \pi r^3 = 4/3 * \pi * (50 * 3) \approx 523598.7756$

$523598.7756 / 707089.0 \approx 0.740499110576319$

所以当瓶子里只有**0.2595瓶水**或者更少的时候。填同样大小的圆形石子是无法喝到水的。

给一个“彩蛋”，以前我觉得积分上限函数很神奇，居然和积分下限没有关系。

改变积分下限会让原函数F(x)的曲线上下移动，我们知道有无数原函数，假设F(x)是原函数，那么F(x)+C（C是常数）也是原函数。

6.3 定积分求面积就是导函数的原函数的区间差

上面6.1为什么叫做微积分第一基本定理？因为我们通过它推出了微积分第二基本定理，也就是牛顿-莱布尼兹公式。

$$\int_c^d f(x) dx = A(d) - A(c)$$

$$\int_a^b f(x) dx = \int_a^b \sin(x) dx = (-\cos x) \Big|_a^b = -\cos b - (-\cos a)$$

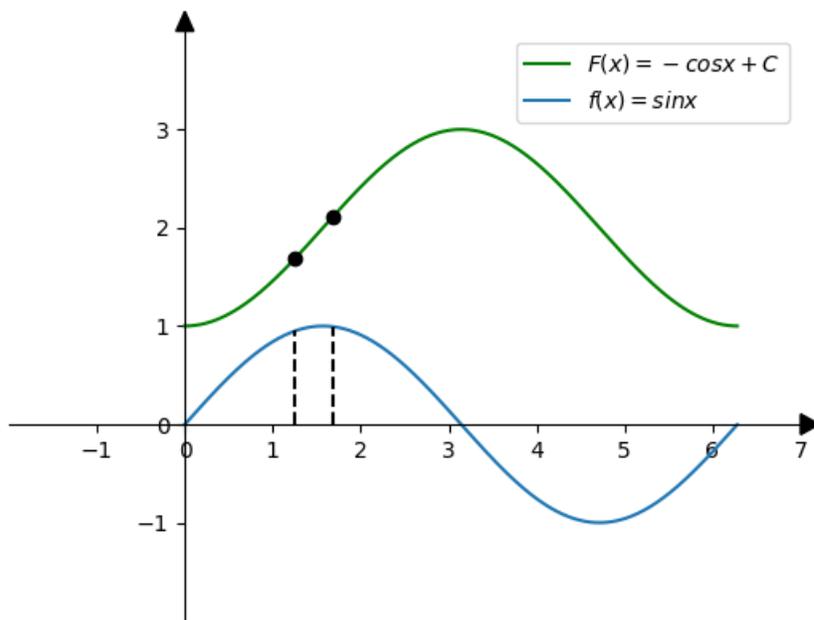


图 12: 面积与原函数

7 微分与积分

微分是除法、是因变量与自变量的比例、是切线的斜率，是可见割线到不可见理论的极致。

积分是乘法、可以是线段竖排排成排，然后以点成线的连续。也可以是面积向上堆叠成的体积（球体体积积分）、也可以是环带斜向上的连续缩口（球体表面积积分）

8 无穷小

既然无穷小可以比较，除了做差、做商也可以比较两个数的大小。

那么定义谁大谁小就很重要：

$\lim \frac{\beta}{\alpha} = 0$ ，那么就说 β 是比 α 高阶的无穷小，记作 $\beta = o(\alpha)$ ；

$\lim \frac{\beta}{\alpha} = \infty$ ，那么就说 β 是比 α 低阶的无穷小；

$\lim \frac{\beta}{\alpha} = c \neq 0$ ，那么就说 β 与 α 是同阶的无穷小；

$\lim \frac{\beta}{\alpha^k} = c \neq 0, k > 0$ ，那么就说 β 是关于 α 的 k 阶的无穷小；

$\lim \frac{\beta}{\alpha} = 1$ ，那么就说 β 与 α 是等价无穷小，记作 $\alpha \sim \beta$

可以看出，0、1、 ∞ 、 c 描述了基础的关系。在近似时，线性主部，只考虑到同阶无穷小。后面的所有高阶都将舍去。